

1年美術（MYP2 Visual Arts）【美術：1.3単位】

科目のねらい

- ・生涯にわたって芸術とのかかわりを楽しむ
- ・さまざまな時代、文化、文脈にわたって芸術を探究する
- ・芸術とその文脈間の関係性を理解する
- ・芸術の創作や実演に必要なスキルを培う
- ・アイデアを創造的に表現する
- ・若い芸術家としての自分の成長を振り返る

目標および評価規準

- 芸術について学習する 目標A：調査
- i. 探究テーマに関連して、選択した芸術分野のムーブメントやジャンルを調査する
  - ii. 選択したムーブメントまたはジャンルの芸術作品やパフォーマンスを批評する
- 芸術を通して学習する 目標B：発展
- i. 実践的にアイデアを探究し、芸術作品やパフォーマンスの完成に向けた取り組みに活かす
  - ii. 最終的な芸術作品やパフォーマンスの芸術的意図を、探究テーマに沿って明確に提示する
- 芸術を創作・実演する 目標C：創作：実演
- i. 芸術作品を創作または実演する
- 自己の芸術と、芸術家としての成長を評価する 目標D：評価
- i. 自分の芸術作品やパフォーマンスを評価する
  - ii. 芸術家としての自分の成長を振り返る

時期 前・ 後	Unit No.	重要概念	関連概念	グローバルな文脈	ATLスキル	総括的評価課題	評価規準（ストラ ンドまで書く）
前	1	美的感性	表現 解釈	・個人的表現と 文化的表現	・思考スキル （批判的思考ス キル、創造的思 考スキル） ・リサーチスキル 自己管理スキル	「光の標本箱～ 記憶の一瞬を閉 じ込める」 絵画作品とアー ティストステイ トメント	基準A i. 基準B i. 基準C i. 基準D i.
後	2	アイデンティ ティ	表現 表象	・アイデンティ ティと関係性	・コミュニケー ションスキル ・思考スキル ・自己管理スキ ル	「THE GHOST IN THE CLAY」 塑像作品とアー ティストステイ トメント、振り 返り	基準A ii. 基準B ii. 基準C i. 基準D ii.