

2年美術（MYP 3 Visual Arts）【美術：1.3単位】

科目のねらい

- ・生涯にわたって芸術とのかかわりを楽しむ
- ・さまざまな時代、文化、文脈にわたって芸術を探究する
- ・芸術とその文脈の関係性を理解する
- ・芸術の創作や実演に必要なスキルを培う
- ・アイデアを創造的に表現する
- ・若い芸術家としての自分の成長を振り返る

目標および評価規準

- 芸術について学習する 目標A：調査
- i.探究テーマに関連して、選択した芸術分野のムーブメントやジャンルを調査する
 - ii.選択したムーブメントまたはジャンルの芸術作品やパフォーマンスを批評する
- 芸術を通して学習する 目標B：発展
- i.実践的にアイデアを探究し、芸術作品やパフォーマンスの完成に向けた取り組みに活かす
 - ii.最終的な芸術作品やパフォーマンスの芸術的意図を、探究テーマに沿って明確に提示する
- 芸術を創作・実演する 目標C：創作・実演
- i.芸術作品を創作または実演する
- 自己の芸術と、芸術家としての成長を評価する 目標D：評価
- i.自分の芸術作品やパフォーマンスを評価する

時期 前・後	Unit No.	重要概念	関連概念	グローバルな文脈	ATLスキル	総括的評価課題	評価規準（ストランドまで書く）
前	1	コミュニケーション	表現、受け手	公平性と発展	コミュニケーションスキル 思考スキル（批判的思考スキル、創造的思考スキル、転移スキル）	「心に届くカタチ～見えない気持ちをデザインする」 ポスター作品と趣意説明	基準A ii. 基準B i. 基準C i. 基準D
後	2	変化	表現、解釈	科学技術の革新	創造的思考スキル 協働スキル 管理調整スキル	「グラビティ・リベリオン」 15～30秒の映像作品 ・プロセス ジャーナル（自己評価までをまとめる）	基準A i. 基準B ii. 基準C i. 基準D ii.